

Brainwriting pool

En enkel metode for å finne de gode idéene i din bedrift – sammen!



Slik starter du

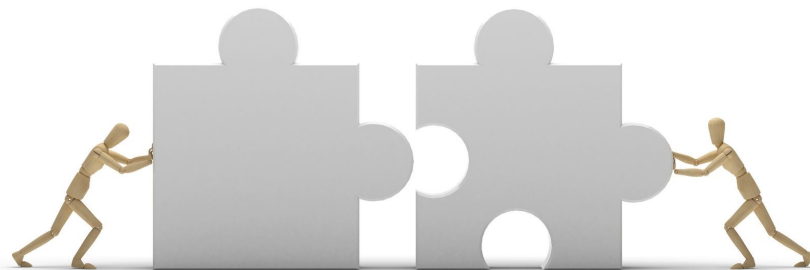
Det finnes mange måter å bruke *brainwriting pool* på. Her tar vi utgangspunkt i eksemplet fra episode 2 av mini-serien «Utvikling av DIN bedrift».

- Samle 3-6 personer rundt et bord
- Velg **en utfordring** for bedriften. Skriv utfordringen som et «Hvordan kan vi...»-spørsmål:
 - Hvordan kan vi redusere utslipp fra transporten av varer fra hovedkontoret?
 - Hvordan kan vi gjøre det enklere å bestille mat og drikke fra restauranten vår?
 - Hvordan kan vi gjøre oss mer attraktive og tiltrekke nye ansatte?
- En person tar ansvar for å styre tiden undervegs
- Legg klart en stor bunke blanke ark og noe å skrive med for alle.



Regler

- Ikke si «nei», si «ja, men»
- Vær kort og konkret
- Alle idéer og forslag skal på bordet!
- Hold dere til klokka selv om det kjennes som lite tid



Fase 1 - kreativ

Nå skal dere skrive **så mange idéer som dere klarer på 10 minutter**.
Kun én idé per ark.

Når du har skrevet en idé på et ark legger du arket midt på bordet, tar et nytt ark og skriver en ny idé.

Det er ingen begrensning på hvor mange idéer hver deltaker kan skrive ned på de 10 minuttene.

Fase 2 - bygge

Nå skal dere **bygge videre** på alle idéene som ligger på bordet. Denne fasen kan ta lang tid dersom dere hadde veldig mange idéer i første fase, men forsøk å begrense tiden. Maksimalt 30 minutter.

- Alle tar et ark fra midten av bordet og skriver videre på idéen på arket. Ikke bruk for lang tid per ark, skriv ned det første du kommer på.
- Når du har skrevet videre på idéen sender du arket til høyre.
- Personen til høyre for deg tar arket og jobber videre på idéen når hen er klar.

Når tiden er ute skal alle i gruppen ha jobbet videre på alle idéene som lå midt på bordet.

(se neste slide for et eksempel)

Hvordan kan vi gjøre det enklere å velge og bestille mat og drikke fra restauranten vår?

Målet dere satte i begynnelsen

Idéen fra fase 1

Man kan se anbefalinger fra andre gjester via en app hvor de rangerer det de har spist og drukket fra 1-5 stjerner

- Appen kan huske hva du har rangert som godt tidligere, og anbefale lignende retter hos andre restauranter
- Appen kan vise bilder som er tatt av andre som har spist retten du ser på
- Du kan få informasjon om hvor lang tid det tok å lage de ulike rettene
- Appen viser allergener i retten
- Du kan bestille mat direkte fra appen for å slippe å vente

Gruppen bygger videre på idéen i fase 2

Fase 3 - velge

Nå har dere en stor bunke med idéer som alle har vært med å utvikle.

Se på målet dere hadde satt innledningsvis. **Hvilke av idéene er best egnet for å nå målet?**

Gå gjennom idéene i plenum, slå sammen like idéer og velg ut de idéene dere liker best.

Dere skal nå velge **1-3 av idéene**.

Kanskje er alle enige i hvilke idéer som går videre, men dere kan også velge å **stemme frem** de beste idéene. Bruk klistrelapper eller store tusjer for å gi en stemme, og idéen(e) som får flest stemmer går videre til neste fase.

Fase 4 - konkretisere

Dere skal nå lage en enkel forretningsidé av idéen(e) fra fase 3.

Finn et nytt ark eller skriv på en tavle, og beskriv idéen:

- **Hva** leverer vi?
- **Til hvem** leverer vi dette?
- **Hvordan** leverer vi dette?

Tenke det, ønske det, ville det med – men gjøre det!

Nå har dere en skisse på en forretningsidé, og nå gjelder det å gjennomføre. Lag en **handlingsplan** for hvordan dere skal gjennomføre utviklingen eller realisere idéen, og hvem som skal gjøre hva.

Det er krevende å jobbe med utvikling i det daglige, men innsatsen vil lønne seg på sikt! Finn mer inspirasjon og hjelpemidler i Krafttaks verktøykasse.





www.krafttak.net

Prosjektleder
Hanne Maren Kristensen
hanne.maren@skappa.no
919 94 629